|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE DEL ALUMNO: |  |
| NOMBRE DEL TUTOR: |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nº TUTORÍA:  x 0. Arranque  1. Plan de Proyecto  2. Estado del Arte | 3. Seguimiento  4. Cierre trabajo técnico  5. Revisión memoria | FECHA: |  |

**TEMAS TRATADOS:**

*(Relación de los temas tratados en la reunión; orden del día).*

* *Revisión de la documentación*
* *Revisión del alcance del proyecto*

**ACUERDOS PARA LA SIGUIENTE REUNIÓN:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Item | Acuerdo / Tarea | Responsable | Fecha límite |
| 1 | Descripción clara del acuerdo alcanzado | Siglas Nombre | dd/mm/yy |

(Lo que hay que hacer para la siguiente)

Tareas para la siguiente reunión:

* Cerrar el alcance del proyecto y requisitos de usuario (Cosas que haga la IA y cosas que puedas hacer en el videojuego)
* Cronograma a nivel semanal (Fases de la metodología)
* Análisis:
* Estructura del estado del arte a nivel global (Con lo explorado luego a decidir) (Esquema/apartados/sobre qué voy a hablar)
* Estado del arte a nivel modular (ej: algoritmos de IA, o Tecnología) (el estado del arte ayuda a decidir que utilizar)
* Diseño:
* Bocetos de diseño (Diagrama de casos de uso, flujo, clases)
* Confirmar lectura de documentos de canvas

(En que podría ayudar el juego? / en que podría ayudar la adaptatividad?)

|  |
| --- |
| **dd/mm/yyyy – hh:mm** |

**FECHA PREVISTA DE LA SIGUIENTE REUNIÓN:**

|  |  |
| --- | --- |
| Firma Tutor: | Firma Alumno: |